

Editorial

Thordezilhas deve ser um dos cenários de RPG brasileiro com a maior quantidade de material gratuito mensais: Thordezine, Garagem da Aventura e Monstros a Bordo.

O texto, em geral, é feito por mim, em um malabarismo diário entre escrever este material gratuito, nossos livros; além de atuar como professor, redator, sensei, shiatsuteraapeuta, acupunturista e auriculoterapeuta e, algumas vezes, atuar como youtuber. Além de ser dono de casa e manter o dojo onde moro impecável.

Às vezes me pego pensando se devo continuar. O trabalho é grande, pouco reconhecido e na maior parte do tempo, solitário. Só que nestes momentos de exaustão, sempre aparecem aqueles que se colocam ao nosso lado e incentivam a continuar escrevendo. Estas pessoas, para mim, pertencem ao grupo do Thordezilhas no Zap. Eles criticam, discutem e dão dicas para me motivar a continuar escrevendo e assim tornar minha vida um pouco menos solitária.

Acho que eu nunca fiz um desabafo público. Não fui treinado para demonstrar fraquezas. Só que vocês merecem saber que inspiram as palavras que saem da minha cabeça e é com muito amor que entrego a vocês. Porque juntos estamos sonhando. E o sonho nos motiva a continuar vivendo.

Parede de Escudos, sempre.

Paz, Crescimento e Força. Oss

Povo Capiguara

Quem desbrava o exotismo do Novo Mundo acostuma-se a encontrar o inesperado. Embora nada poderia preparar o desbravador para o contato com este exótico povo nativo: o capiguara; as capivaras humanóides do novo mundo.

Engenheiros Navais: mestres na engenharia naval, todas as construções dos capiguaras são feitas em consonância fluvial, desde seus navios, jangadas, torres de mergulho às imponentes chinampas, reconhecidas como fortalezas aquáticas. Tamanho engenho causa rubor de inveja, mesmo nos mais doutos engenheiros alexandrinos. Muitos desbravadores já tentaram convencê-los a entregar seus segredos, contudo o que se pode oferecido a criaturas arredias que encontram na relva macia o seu maior tesouro?

Físico: trata-se de um povo herbívoro e antropomórfico, com pêlo crespo que abunda em toda extensão do corpo robusto, sempre em tonalidades que variam de cinza, marrom e preto. Dono de olhos e orelhas edificadas no topo da cabeça, que facilitam manter a atenção durante a natação. Ostenta focinho no lugar da boca, com dentes anteriores de roedores que se fazem sempre muito evidentes. Grandes nadadores, não gostam de se afastar muito das águas.

Psicológico: não reconhecem o valor do ouro ou do status social; acreditam que a vida se faz de prazeres simples, com suas famílias, festas, rios de águas frescas e pastar em relva verde. Evitam lutas desnecessárias, preferindo fugir ou negociar sempre que possível. Só não cometa o erro de tomá-los por covardes. Arredios demais para se render, aprenderam a se utilizar das águas como furtividade para sua tocaia e não são poucos os desbravadores que, após confrontá-los, acabam encontrando a morte no ventre dos rios.

Navegantes: alguns poucos capiguaras são curiosos demais para aceitar viver nas limitadas Chinampas e acabam se interessando pelo tipo de relva que se esconde atrás do Grande Lago de Sal — termo aplicado para o Oceano Tenebroso — e assim embarcam em navio somando ainda mais exotismo na tripulação pirata.

Religião: seus místicos ostentam culto de santeria reverenciando elos ancestrais ou relacionados às águas. Alguns doutos afirmam existir um culto a deusa apócrifa Salacia, aqui relacionada aos rios.

Talento Nacional

Chinampas: habitam fortalezas aquáticas com profunda relação com os rios — vide [Thordezine 15](#).

Navegadores Natos : ganha navegação. Dobre o MP caso possua esta proficiência.

Capiguaras nas Regras

1º Nível

Antropomórfico: mais bicho que gente, são imediatamente vitoriosos nos testes de resistência de Sabedoria contra magias que dominam os humanóides. Porém, são afetados por toda magia de domínio dos animais.

Pastejo: alimentam-se apenas de vegetais: frutas, legumes, raízes, folhas, gramíneas e plantas aquáticas. Caso comam carne sofrerão terrível indigestão, com desvantagens por tempo curto. Além disso, são imunes a qualquer veneno derivado de planta.

Roedor: seus dentes causam 1d6 de dano e podem roer objetos com dureza igual ou menor que a madeira comum.

Semiaquático: as membranas entre seus dedos somam seu MP em Destreza para natação. Dobre o valor caso possua Atletismo.

3º Nível

Ranger de Dentes (combatente/ diário): o capiguara entra em estágio de fúria com +2 em ataques corporais e transforma sua mordida em ataque extra.

Comunicação Animal (conjurador): fala com animais mamíferos naturais.

11º Nível

Semiaquáticos Avançados: fica um tempo breve sem respirar e consegue saltar da água para terra em uma distância próxima.

Resumo

- Pacíficos sempre que possível, agressivos quando necessário.
- Medidas: altura: 1,60 e 1,90 M. Peso 65 quilos a 100 quilos.
- Idade: maior idade aos 15. Expectativa de vida de 70 anos.
- Antropomórfico de capivaras com humanos.
- Idiomas: Latim e Nhangatu.
- Apresentam culto aos eloads.
- Teimosos e companheiros.

Povo Capiguara foi escrito por Luiz Claudio Gonçalves, revisada e editada por Mônica de Faria, Saulo Daniel e Maurílio Zucatelli. Arte de [Saulo Daniel](#). Thordezilhas é de Luiz Claudio Gonçalves e Mônica de Faria. Colaboradores: Jefferson Nascimento e Igor Tancredo. Venda proibida. Todos os direitos reservados.



Povo

Capiguara

